出前授業　1言語活動-34

スカイプログラム　No. 425

「スミトリー」ですみだを知ろう！学ぼう！

～ボードゲーム「スミトリー」で遊び、クイズ作りですみだを知る～

≪すみほり隊の出前授業≫

国語　社会　コミュニケーション　総合（郷土理解）

(1)ねらい　① わたしたちのふるさと“すみだ”の歴史や現在の姿について、ボードゲームを通して学習する。
② ゲームで使用するクイズ作りのために“すみだ”について自ら調べることで、地域への理解を深める。
③ 調べた内容をクイズにして皆と共有することで、“すみだ”についての知識の底上げを図る。
④ 調べ、クイズを作ることで、考え、調べる力、想像する力、表現する力を養う。
※「スミトリー」は「調べる学習」や読書活動を支援するために開発しました。
様々な教科の学習や学校図書館の活用にも寄与できると考えています。

(2) 対　象　・小学３年生～中学２年生（※他の学年要相談）

(3) 講　師　・すみだすみずみほりおこし隊メンバー
ボードゲーム「スミトリ-」ファシリテーター

(4) 形　式　・所要時間　２単位時間（土曜授業・公開授業可能）
・原則クラス単位で行います。
・複数クラス、連続講義についてもご相談ください。

(5) 内　容　① 「スミトリー」で遊ぼう！
→ゲームのルールを理解し、楽しく遊ぶ。

② クイズを作ろう！
→ゲームで使用するクイズカードを作成する。
・クイズの問題になりそうな資料を探し、選ぶ。
・問題文と答えを考える。
・クイズカードを完成させる。
※上記のプロセスをオリジナルワークシートの流れに沿って実施する。

③ ゲーム王を決めよう！→各自が作成したクイズを追加して、ゲームを再開する。
各グループの勝者による決戦の後、ゲーム王を決定する。

④ クイズ王を決めよう！→全クイズ問題の中からベストクイズを選出する。
※③④については、時間配分によって省略することも可能

(6) 費　用　交通費程度（要相談）
授業実施にあたり、「スミトリー：ミニ」セットを寄贈します（なくなり次第終了）。
事後に、児童・生徒が作成した「クイズカード」は回収させていただきます。

(7) 申込み　実施日２ヶ月位前まで ⇒ホームページトップページ「申し込みフォーム」から
詳細は、担当の方と学校担当者で打ち合わせてください。